**Teamreflectie: Pong Project**

Gemaakt door Team Basker

# Inleiding

Dit document is een teamreflectie document die gaat over ons C# project waarvoor wij het spel PONG hebben gemaakt. We zullen verschillende punten van ons werk bespreken, ook onze prestaties, samenwerking, uitdagingen en leermomenten.

# Teamleden

Yusufkaan Bican

Ashraf Basnoe

Tim Bakker

# Samenwerking

Over het algemeen verliep onze samenwerking soepel. We waren in staat om effectief te communiceren en taken te verdelen op basis van onze sterke punten. We hebben regelmatig samen overlegd en feedback gegeven om ervoor te zorgen dat we hetzelfde idee hebben.

# Sterke punten

Yusufkaan kwam later bij ons groepje en heeft daarbij niet veel kunnen bijdragen aan het project.

Ashraf heeft goed meegewerkt aan de documentatie en aan het schrijven van de applicatie

Tim heeft veel gewerkt aan de applicatie en daarnaast heeft hij ook goed meegewerkt aan de documentatie.

# Uitdagingen

Een van de uitdagingen was om er voor zorgen dat de bal terugkaatst van de muur en de paddles.

Ook was het moeilijk om er voor te zorgen dat de score goed werd bijgehouden wanneer de bal tegen de linker of rechter muur aan komt.

# Leermomenten

We hebben geleerd hoe we goed kunnen samenwerken als een team, waarbij we elkaars sterke punten benutten en elkaar ondersteunen waar nodig is.

Het project heeft ons geholpen om onze programmeervaardigheden en onze documentatie vaardigheden te verbeteren, vooral op het gebied van objectgeoriënteerd ontwerp en game development.

Door de uitdagingen die wij tegen kwamen, hebben we geleerd hoe we creatieve oplossingen kunnen bedenken en problemen kunnen aanpakken in een nieuwe programeertaal.

# Conclusie

Over het algemeen zijn we tevreden met onze prestaties bij het maken van Pong in C#. We zijn erin geslaagd om een speelbare game te maken, terwijl we veel ervaring hebben opgedaan in samenwerking en programmeervaardigheden. We kijken ernaar uit om onze kennis en vaardigheden verder te ontwikkelen in toekomstige projecten.